GUÍA GRATIS · @NOISY.IA



# Una frase. Una máquina en 3D que puedes *desarmar*

La guía de **Teardown**, la skill gratis de **Claude Code** que arma un simulador 3D de una máquina: piezas que se mueven, cortes y paneles con números en vivo.

motor V8 · Cessna 337 · Strandbeest · cortes · tour automático · video 60 fps · HTML offline

Skill creada por **elvarofficial** (**@elvar_official**) · reel original de **@guipaulinooo**

# Un simulador que *puedes abrir*

Le pides a Claude Code una máquina en lenguaje normal. **Teardown** le enseña a reconstruirla pieza por pieza y te entrega una **página HTML offline** de unos 800 KB, que abres en el navegador.

### Gratis

Código abierto, licencia MIT. Solo necesitas Claude Code.

### La desarmas

Botones por subsistema, cortes para ver por dentro y un tour automático.

### Números en vivo

Paneles con datos que se mueven junto con la máquina.

### Video opcional

Puede grabar un mp4 a 60 fps con sonido generado por código.



REPOSITORIO OFICIAL · MIT · 3.502 ★

`github.com/elvarofficial/teardown`

# Instalar en *Claude Code*

Antes, ten esto en tu computador:

Claude Code · Node.js 20+ · ffmpeg (video) · Python 3 (sonido)

## 1. Instala la skill

```
$ npx skills add elvarofficial/teardown -g -a claude-code
```

## 2. Una sola vez, dentro de la carpeta de la skill

```
$ npm install && npx playwright install chromium
```

## 3. Prueba un ejemplo listo

```
$ node sims/build.mjs v8-live
# también: cessna-live · strandbeest-live
```

LO QUE CASI NADIE HACE

# Dale una *foto real*

Con una frase sola, la máquina sale **genérica**. La misma skill lo dice: parte de una referencia, nunca de la imaginación.

### Regla 1. Parte de una referencia

Adjunta una foto, un dibujo en corte o un clip de la máquina real. Claude la reconstruye a partir de eso.

### Regla 2. Números reales, de una fuente

La skill le pide a Claude conseguir las medidas reales primero. Si tienes un manual o una ficha técnica, pásaselo: los números dependen de lo que encuentre o de lo que le des.

### Ejemplo. Así queda de preciso

En el tren de aterrizaje del Cessna 337 usa 32 dientes con módulo de 4 mm. En el V8, el orden de encendido real: `1-8-4-3-6-5-7-2`.

PROMPTS PARA COPIAR

# Escríbele *así*

MOTOR V8

Arma un simulador de un motor V8 cross-plane que pueda desarmar. Quiero cortar un cilindro y verlo encender. Te adjunto una foto del motor real.

RELOJ MECÁNICO

¿Cómo marca la hora un reloj mecánico? Muéstramelo como simulador, con el volante, el escape y el tren de engranajes. Te paso un dibujo en corte.

TURBINA

Haz un teardown de un motor turbofan de avión: compresor, cámara de combustión y turbina. Usa los números reales de la ficha técnica que te adjunto.

CON VIDEO

Haz un teardown del brazo hidráulico de una excavadora y graba un video de 20 segundos.

Basados en los ejemplos del README. Funciona mejor con motores, trenes de aterrizaje, mecanismos articulados, bombas y cajas de cambio.

# Evita *esto*

### × Pedirla sin referencia

Sale un juguete genérico. Adjunta siempre una foto o un dibujo de la máquina real.

### × Saltarte el paso 2

Sin `npm install && npx playwright install chromium` la skill no tiene el navegador que usa para capturar y revisar.

### × Node viejo o sin ffmpeg

Necesitas Node.js 20 o más. Si quieres el video, instala ffmpeg; para el sonido, Python 3.

### × Instalar una copia

Hay repos con nombres parecidos. El original es `elvarofficial/teardown`.

**Sigue a @noisy.ia** para más IA aplicada a tu trabajo

Skill de **elvarofficial** (**@elvar_official**), construida sobre **whaleyxbt/claude-motion**
Reel original de **@guipaulinooo**